



FEDERAZIONE ITALIANA WHEELCHAIR HOCKEY ONLUS

Electric Wheelchair Hockey

NORME INTEGRATIVE ALLE REGOLE DI GIOCO

Edizione 2011/2012

02 novembre 2011

CONTENUTI

A.2.3 La gara è, di norma, arbitrata da due arbitri. Un addetto al cronometro e al segnapunti che, in caso di necessità, può essere scelto tra i dirigenti delle due squadre in gara secondo le seguenti modalità:

1 e 2 tempo: squadra ospitante

3 e 4 tempo: squadra ospitata.

Durante la gara deve essere presente un presidio medico (dottore o ambulanza con personale paramedico) sempre presente, nei momenti di gioco, al fianco del tavolo arbitrale.

L'assenza del presidio è causa di impossibilità di inizio della gara.

Nel caso il presidio debba allontanarsi per una emergenza la gara sarà sospesa fino al ritorno.

In caso di allontanamento del presidio medico nel corso della partita l'attesa massima sarà di 1 ora e 30. Oltre questo tempo, per evitare problemi nei trasporti o nella disponibilità della palestra, la partita sarà sospesa per causa di forza maggiore. Sta comunque all'arbitro valutare caso per caso.

C.4.6 Un giocatore deve indossare dei parastinchi durante il gioco a meno che non consegna agli arbitri un certificato medico o una autocertificazione che motivi la volontà di non rispettare tale obbligo. E' permesso giocare con coperture di protezione attorno a piedi e gambe per proteggerle. Queste coperture devono essere posizionate ad una altezza tale da permettere il libero passaggio della pallina e non possono essere più larghe di 5 cm su ogni lato delle gambe e/o dei piedi, incluso lo spessore della protezione. Tali protezioni devono essere imbottite. L'utilizzo di tali protezioni non esenta dall'utilizzo dei parastinchi.

Il certificato non deve essere più vecchio di un anno

D.1.12 Un giocatore deve indossare un caschetto protettivo a meno che non consegna agli arbitri un certificato medico o una autocertificazione che motivi la volontà di non rispettare tale obbligo. Il giocatore deve essere assicurato alla carrozzina attraverso una cintura di sicurezza. Un giocatore può indossare equipaggiamento protettivo come occhiali, ginocchiere o protezioni per braccia.

Il certificato non deve essere più vecchio di un anno

F.1.5 In caso di carrozzina difettosa, l'arbitro non dovrà fischiare. **Alla prima interruzione** disponibile qualcuno proverà a sistemarla. Se la carrozzina non può essere riparata entro 1 minuto, sarà necessario un cambio di carrozzina o una sostituzione del giocatore.

L'arbitro potrà fischiare, a suo insindacabile giudizio, in caso la carrozzina difettosa sia quella del portiere per evitare goal fortuiti.

J.5.11 Non appena un giocatore incaricato di battere un rigore tocca la pallina all'indietro oppure il portiere blocca la pallina, il tiro di rigore termina, tenendo conto dell'articolo H. Se non si è segnato nessun goal, il gioco riprenderà con un tiro di punizione sul dischetto della linea di rigore per la squadra avversaria. Se si è segnato un goal il gioco riprenderà con un tiro iniziale dal dischetto di centrocampo per la squadra avversaria.

Il rigore è interrotto sempre quando la pallina si muove indietro indipendentemente da cosa abbia prodotto lo spostamento indietro.

J.6.4 Se uno dei giocatori incaricati o il portiere ottiene una penalità di gara durante una serie di rigori, l'allenatore può scegliere un altro giocatore/portiere, che non sia già stato segnato sulla lista, per sostituire il giocatore/portiere che ha ottenuto la penalità.

Se ciò avviene con già tutti i giocatori in lista compreso il portiere la regola va derogata e dunque:

Se il portiere ottiene una penalità di gara durante una serie di rigori, l'allenatore può scegliere un altro portiere, per sostituire il giocatore/portiere che ha ottenuto la penalità.